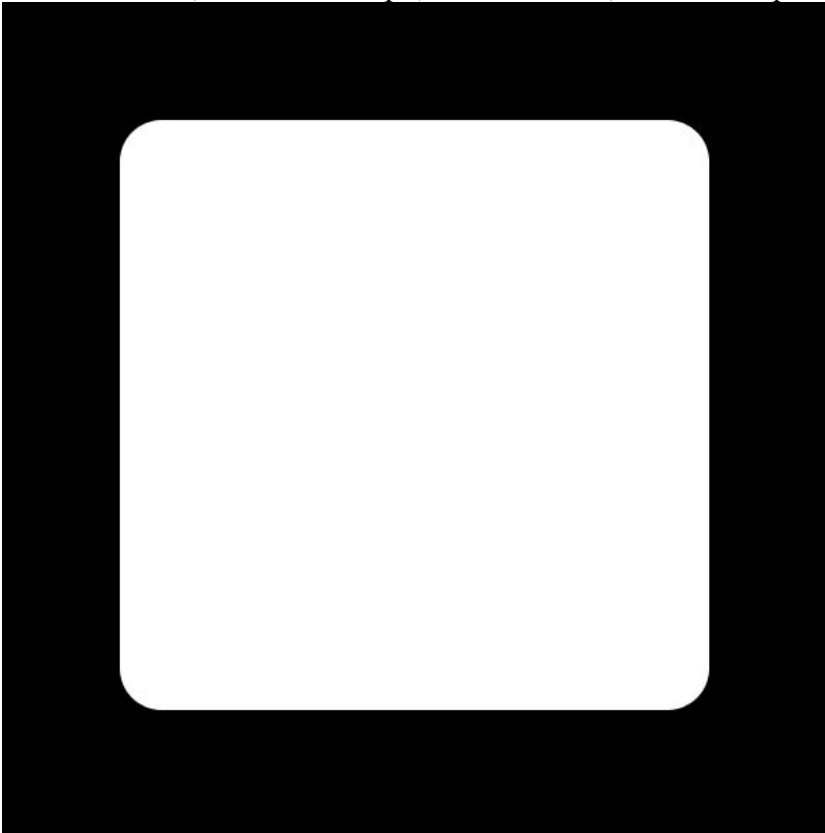


Puzzel in 3D

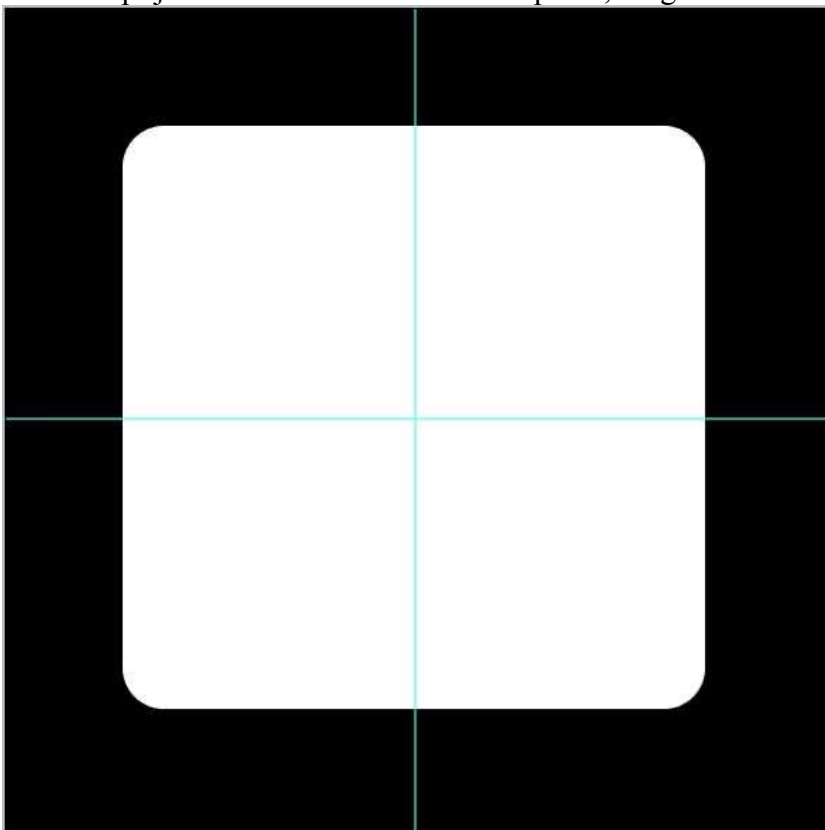
Stap 1

Nieuw bestand, vb 600 x 600 px, vul met zwart, teken daarop een vorm met afgeronde rechthoek.



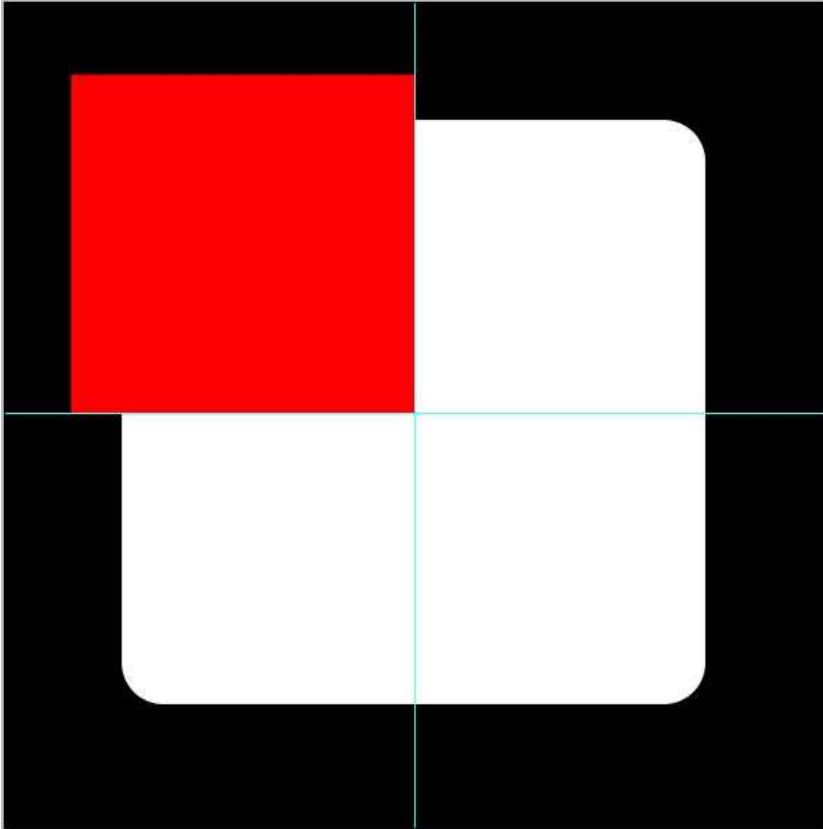
Stap 2

Twee hulplijnen die midden document bepalen, zorg dan dat dat vorm precies in het midden staat.



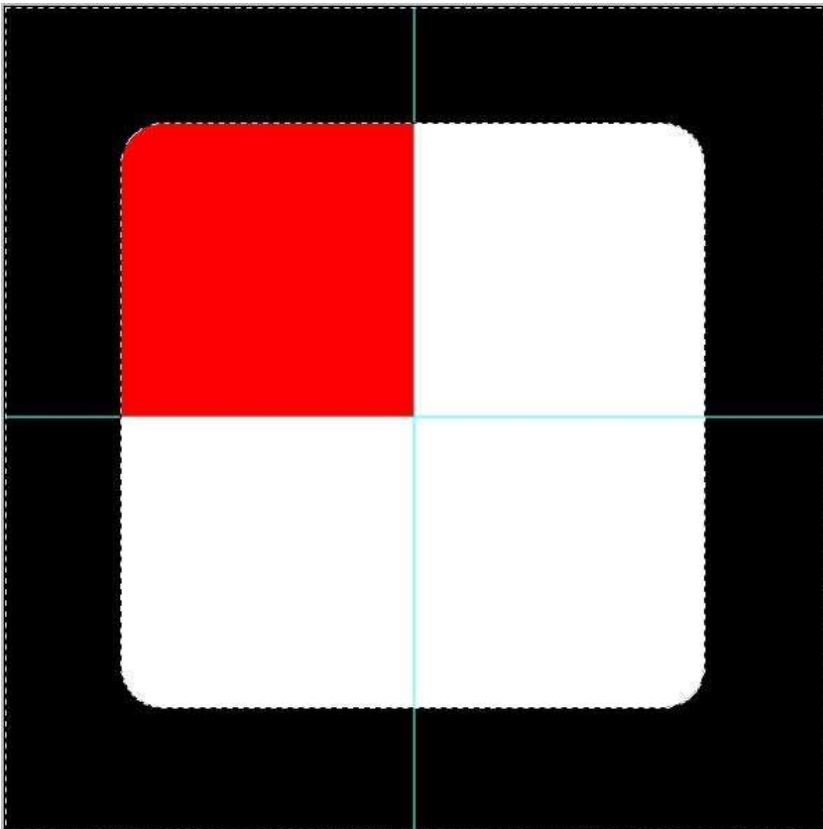
Stap 3

Nieuwe laag, rode rechthoekige vorm tekenen in eerste kwart afbeelding.



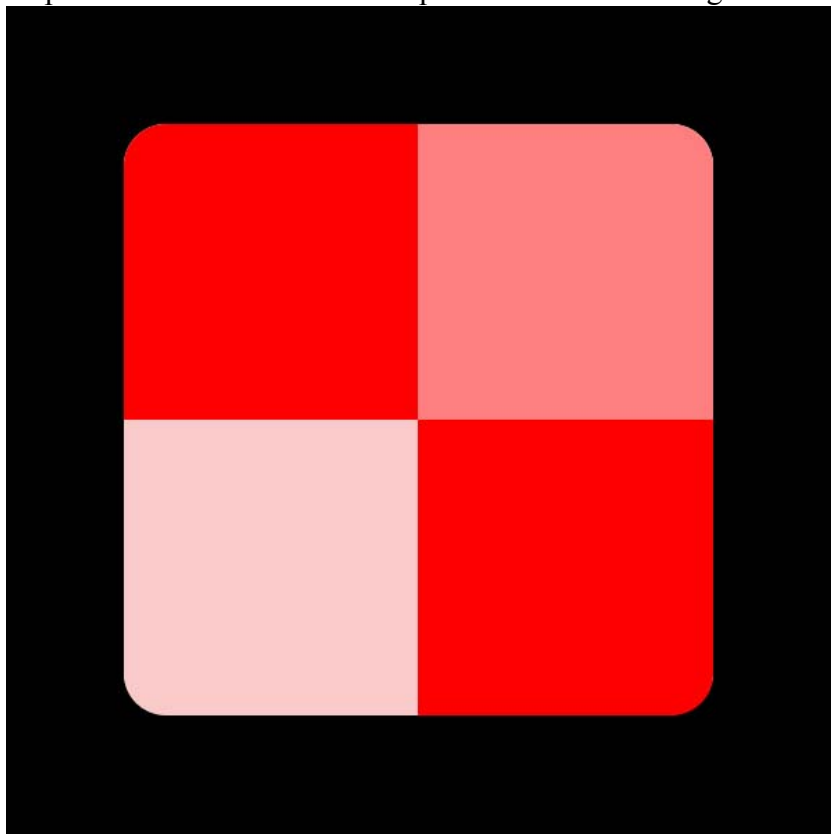
Stap 4

Om te zorgen dat randen met mekaar overeen komen: selecteer witte vorm, selectie omkeren, tweede vorm activeren en delete toets aanklikken.



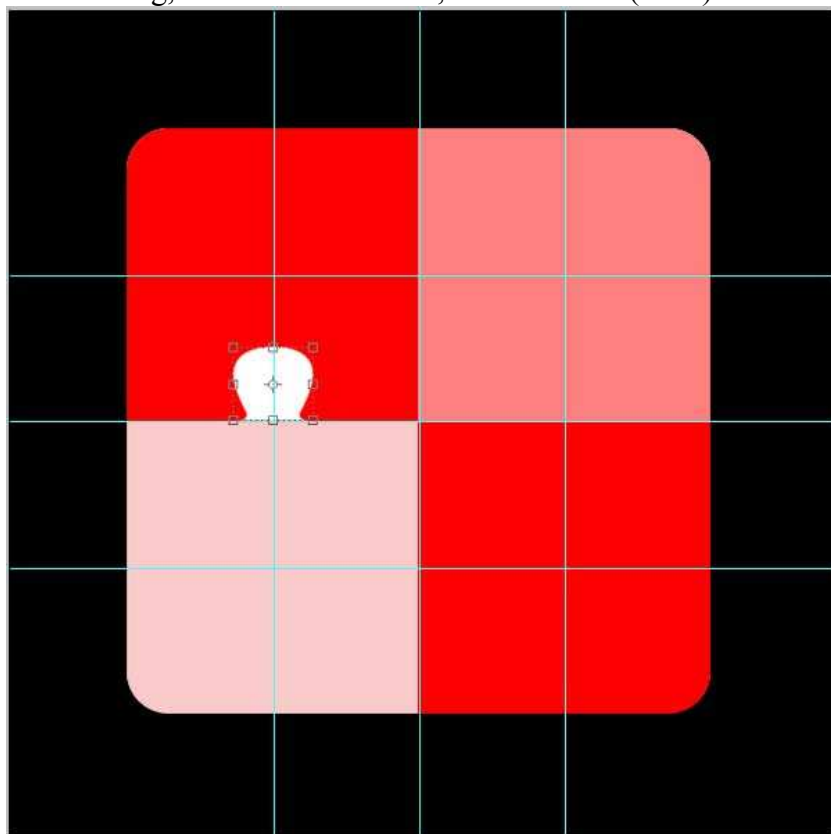
Stap 5

Duplicateer deze tweede vorm en plaats zoals hieronder getoond.



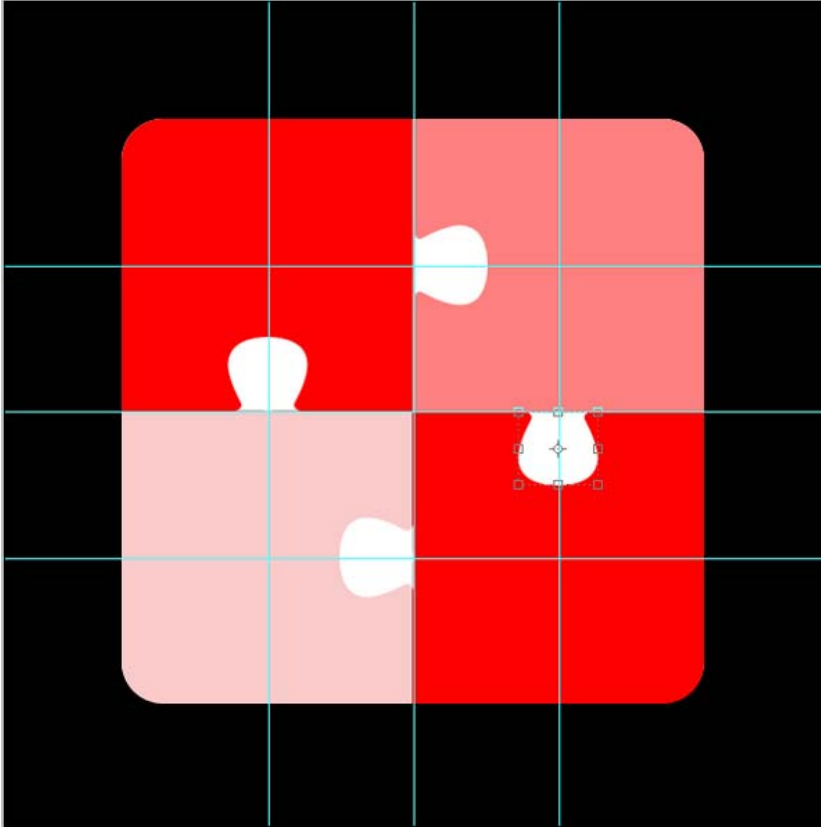
Stap 6

Nieuwe laag, derde vorm tekenen, zie hieronder (Pen?).



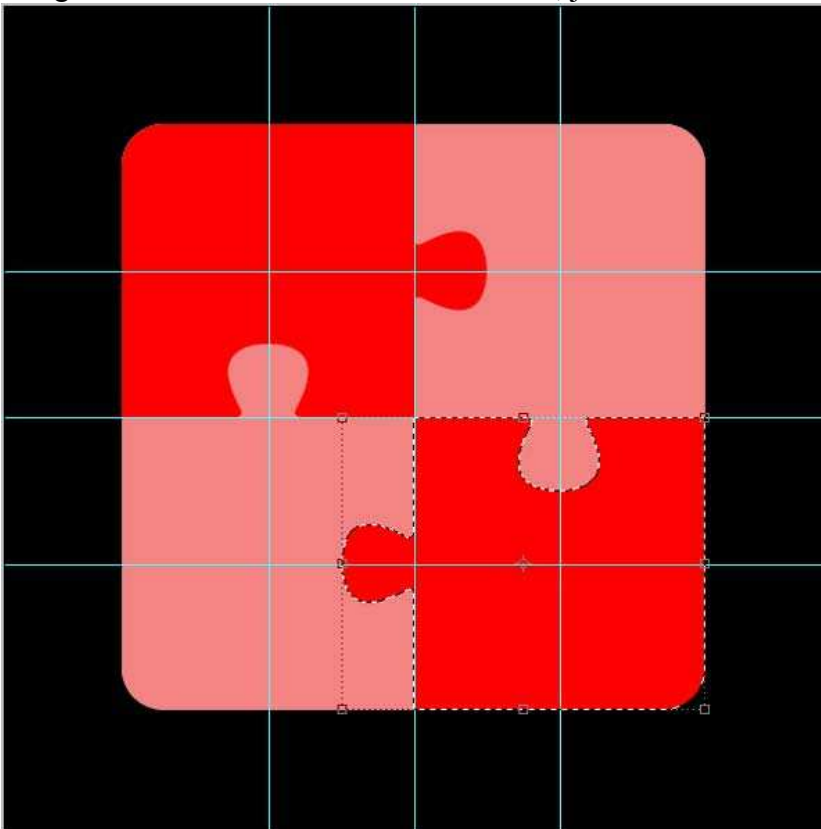
Stap 7

Dupliceer deze derde vorm en plaats ze goed met behulp van hulplijnen, zie hieronder.



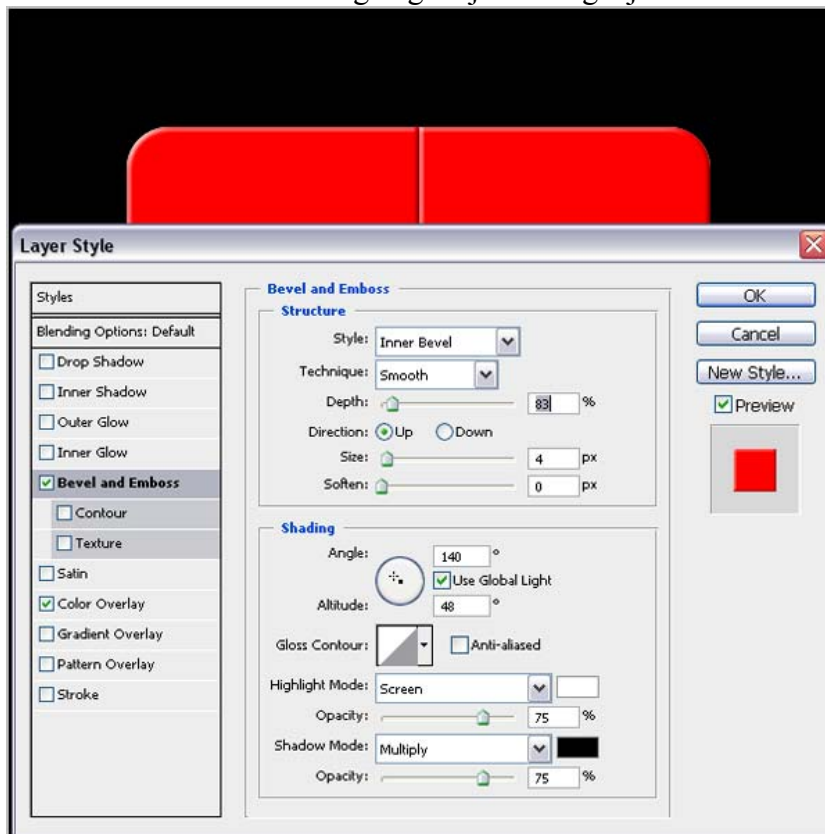
Stap 8

Voeg een tweede en een derde vorm samen, je bekomt vier nieuwe lagen.



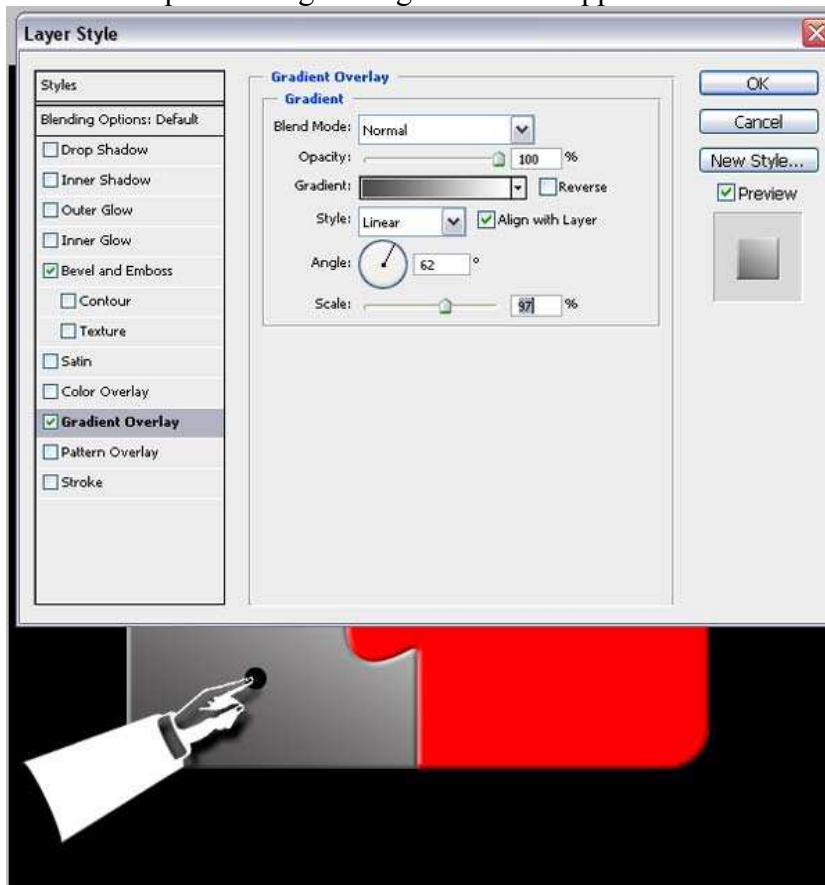
Stap 9

Voor ieder van deze vier lagen geef je als laagstijl: Schuine kant en Reliëf.

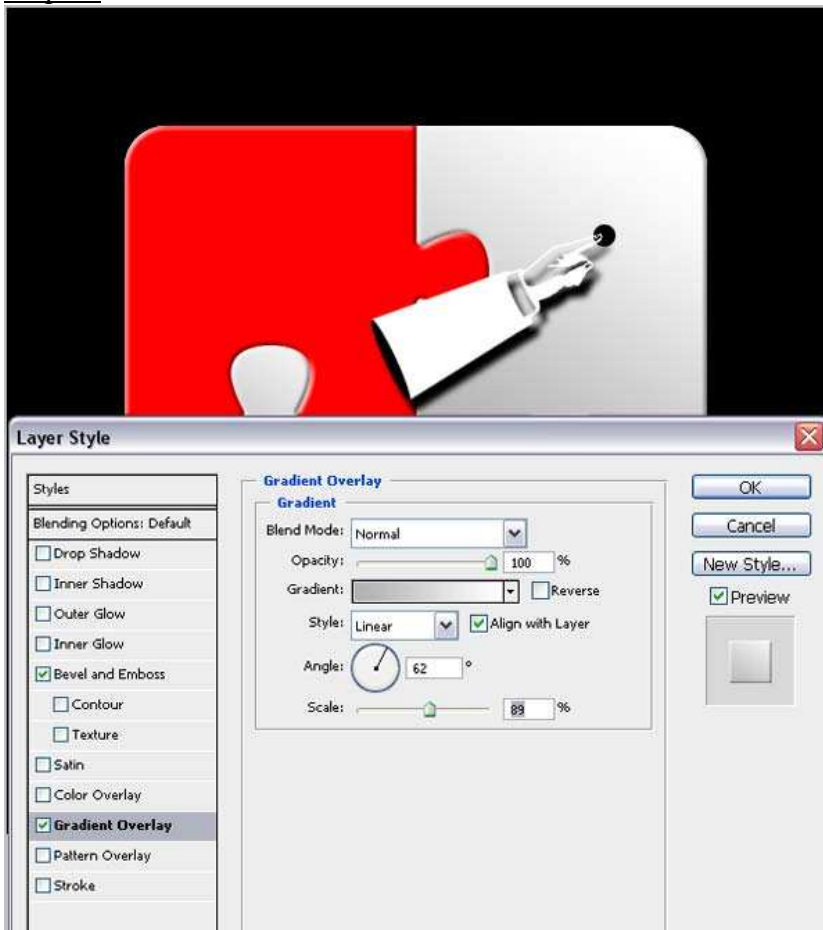


Stap 10

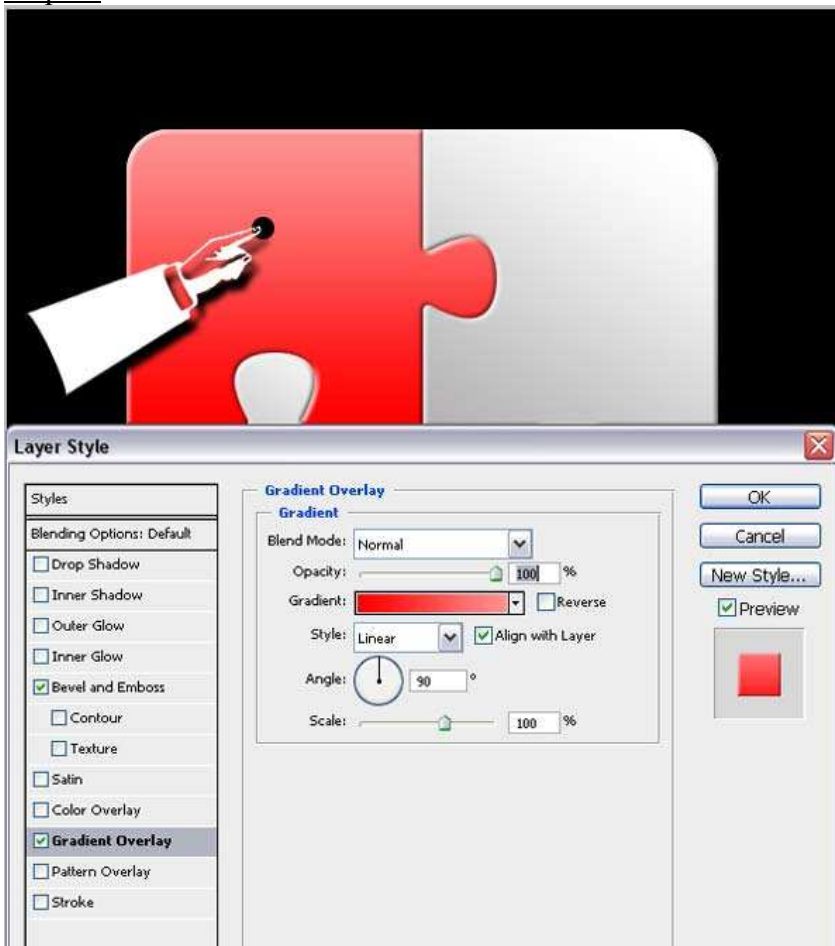
Geef Verloopbedekking in volgende vier stappen. Betreffende laag is telkens met pijl aangeduid.



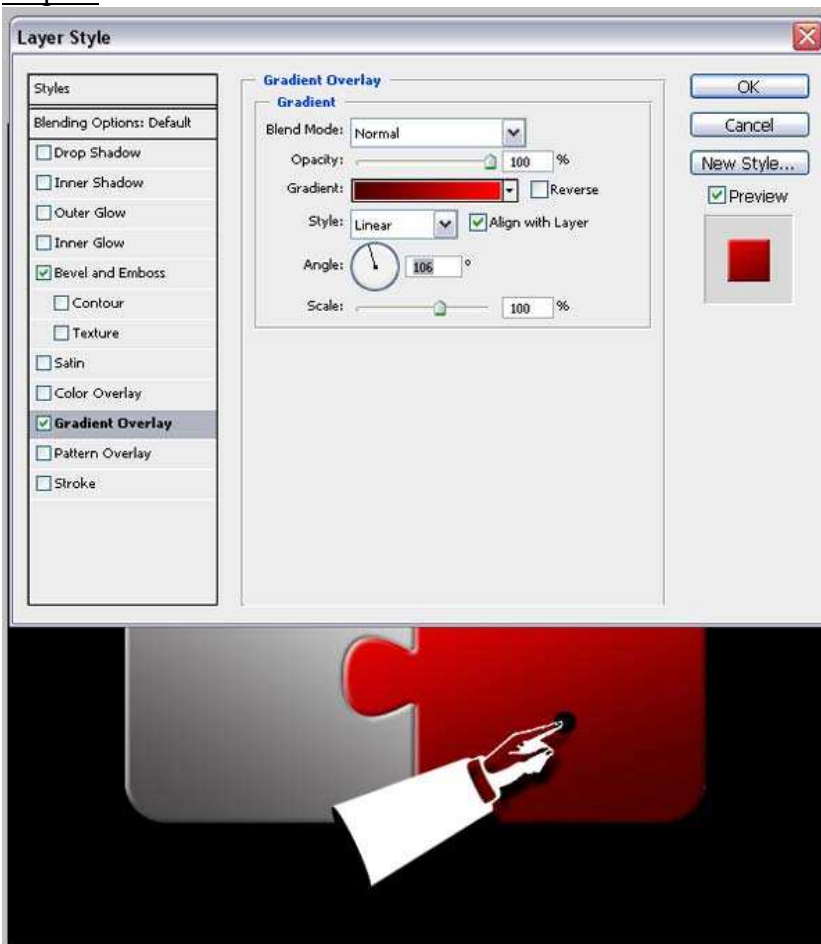
Stap 11



Stap 12

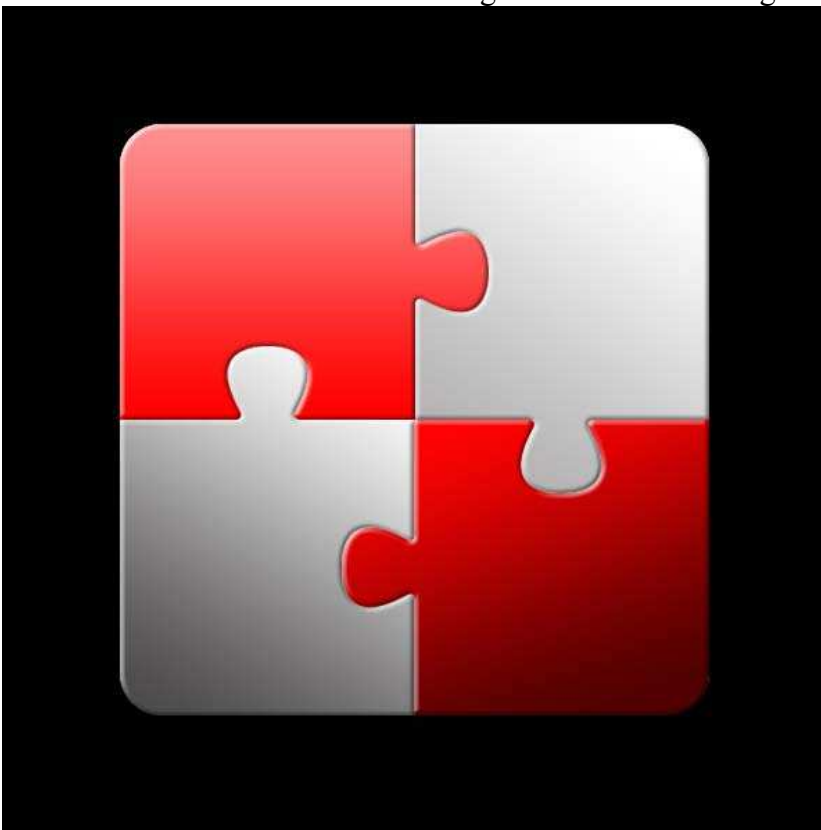


Stap 13



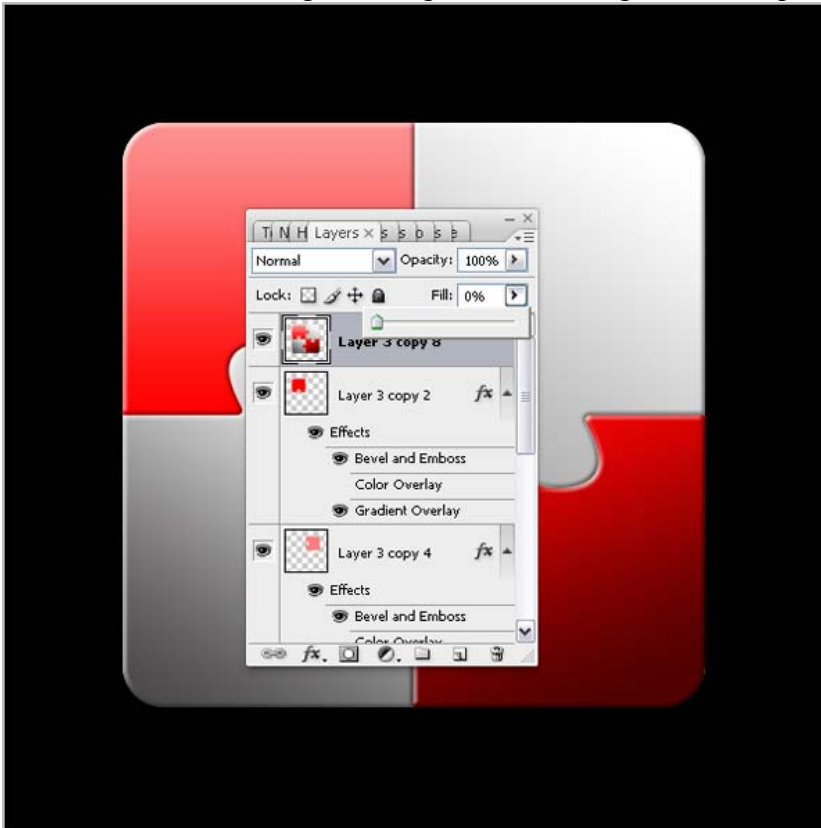
Stap 14

Ok. Nu hebben we al mooie effecten gecreëerd maar we beginnen nog maar pas.



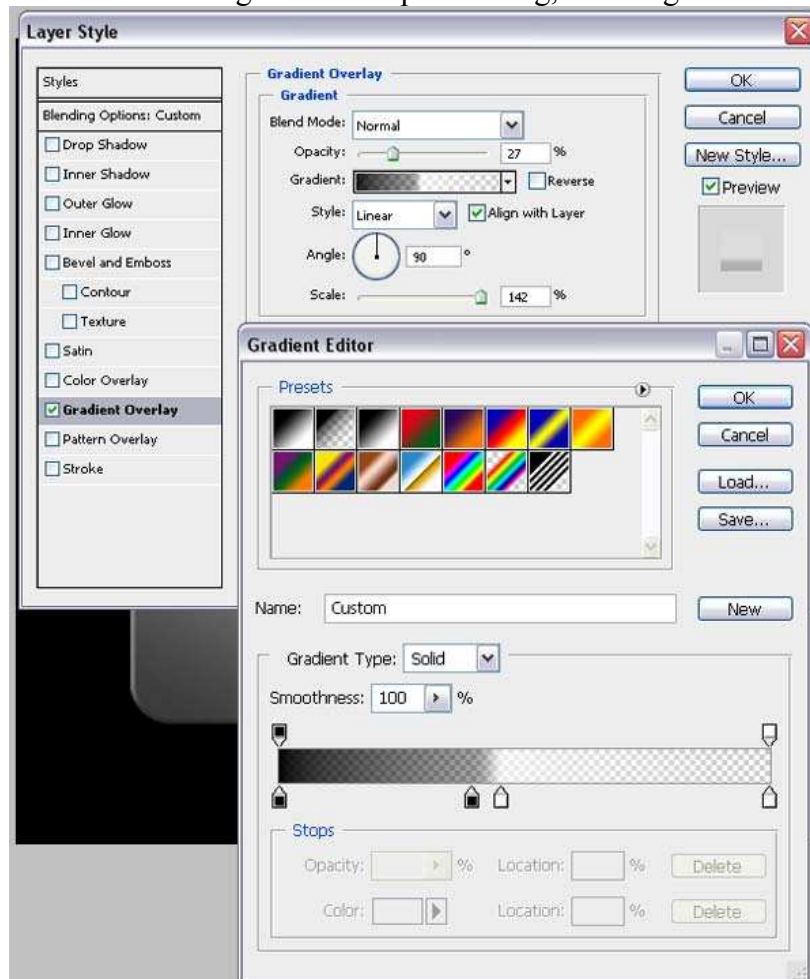
Stap 15

Selecteer alle vier de lagen en dupliceer ze. Voeg die vier kopieën dan samen tot één laag.



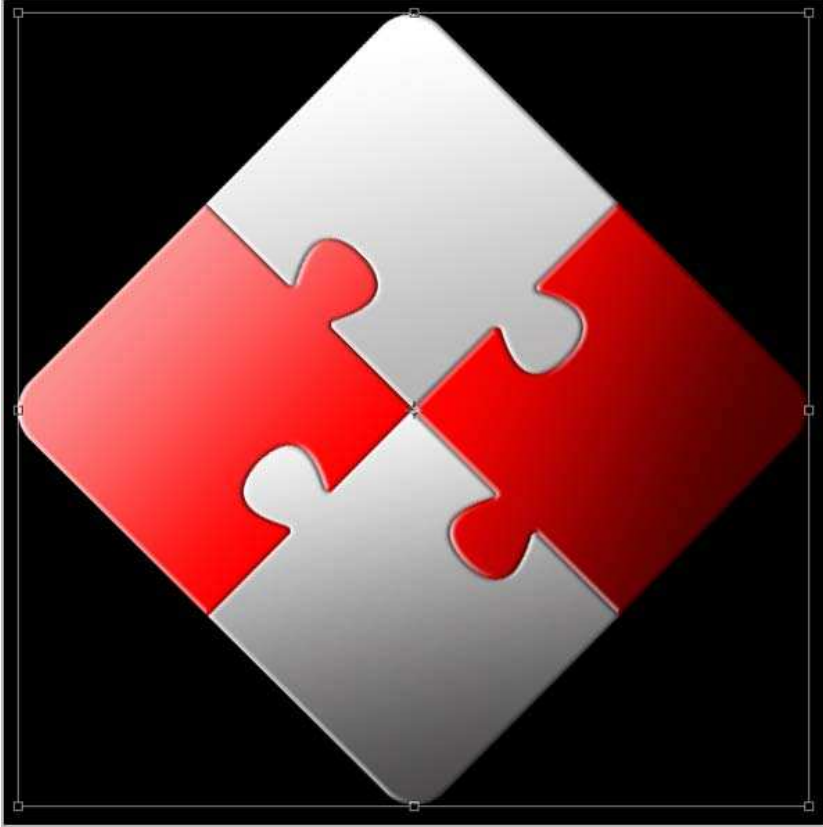
Stap 16

Geef aan deze laag een Verloopbedekking, niet vergeten van dekking te verminderen.



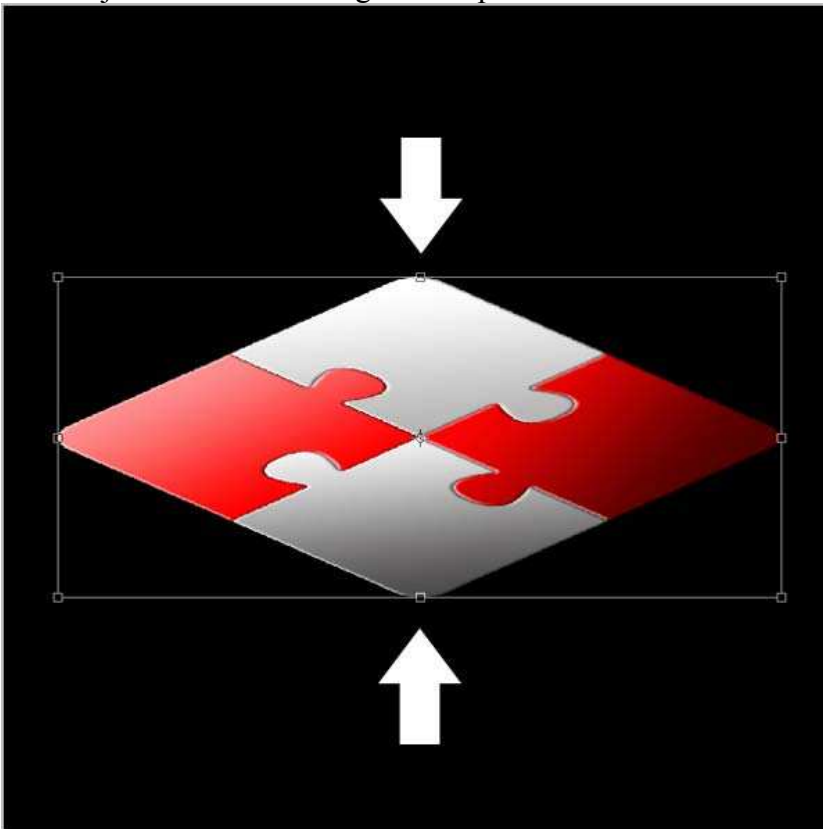
Stap 17

Ok. Selecteer nu de vijf lagen, voeg samen tot één laag en roteer.



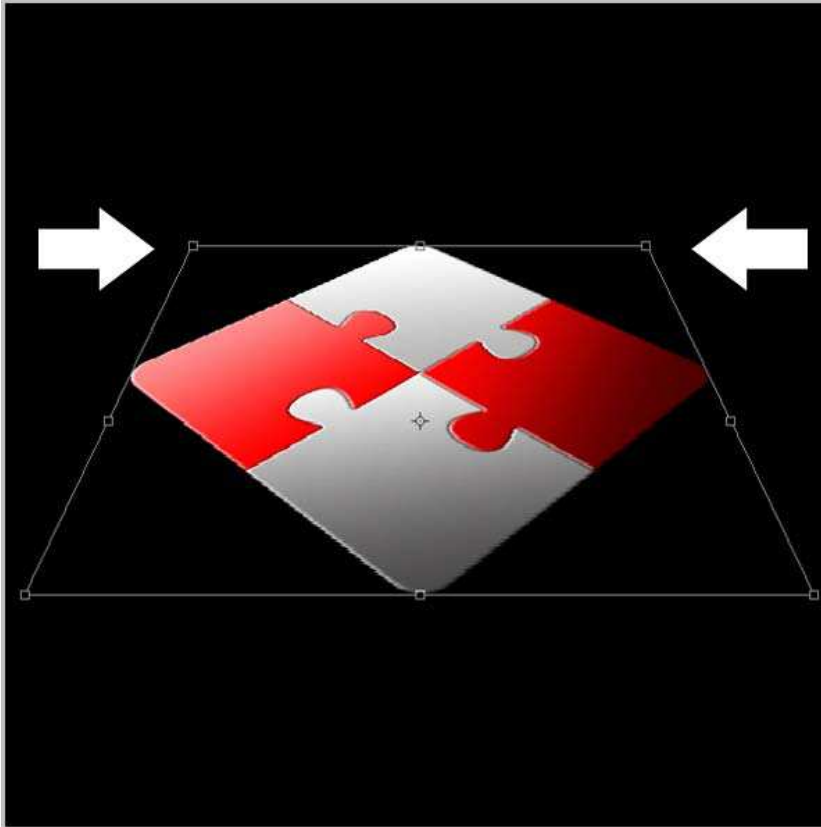
Stap 18

Met Vrije Transformatie nog wat aanpassen.



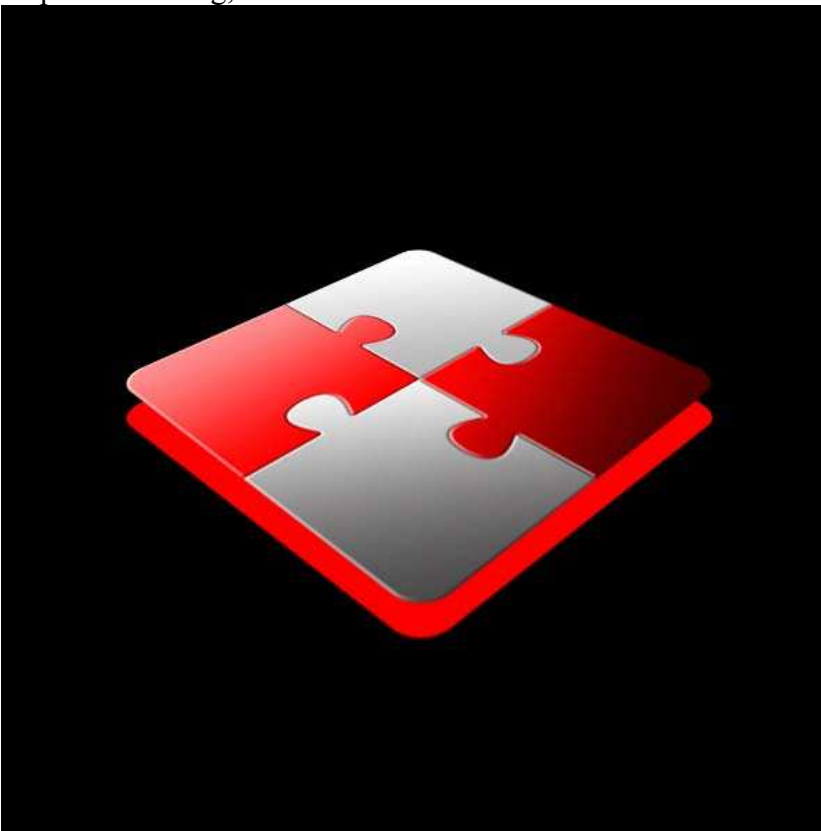
Stap 19

Gebruik Transformatie → Perspectief.



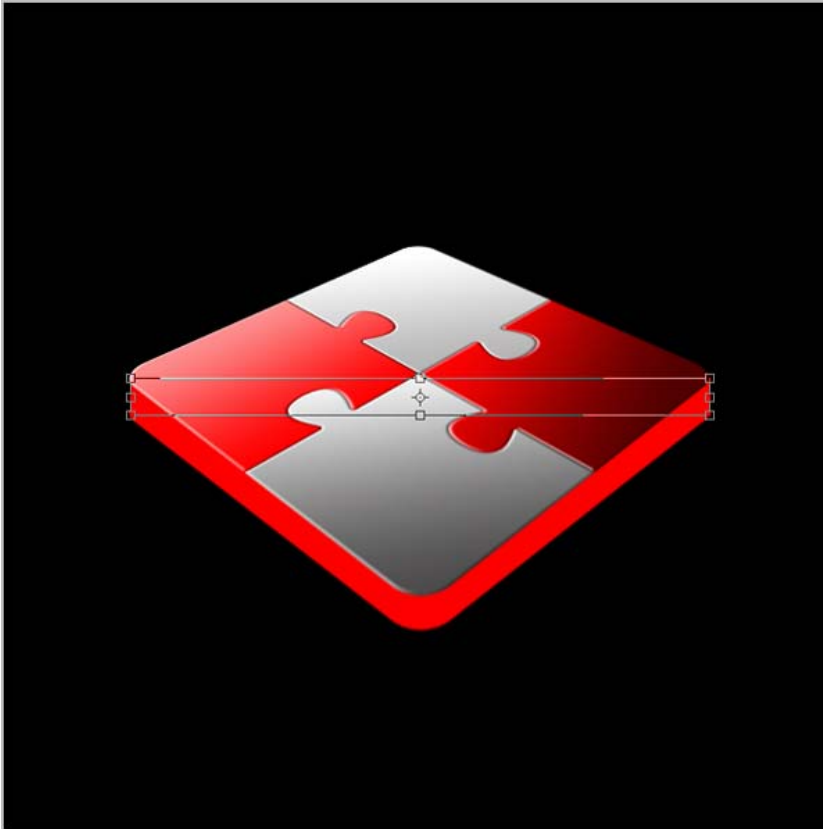
Stap 20

Dupliceer de laag, verschuif wat naar beneden en vul met een kleur.



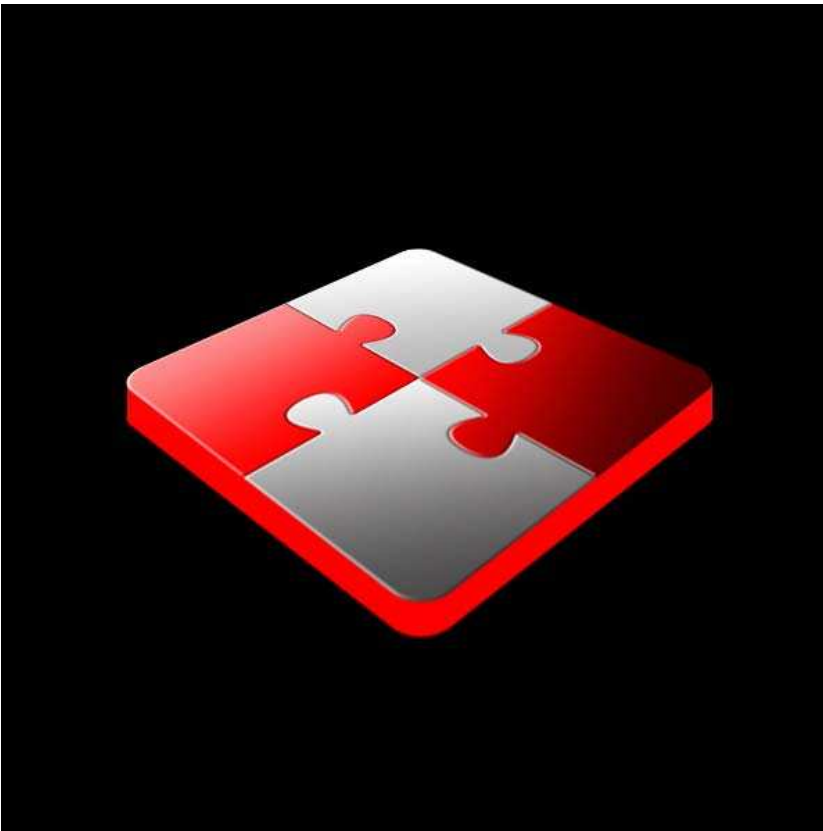
Stap 21

Vul ook het ontbrekende stuk, gebruik daarvoor het Rechthoekig Selectiegereedschap.
Voeg samen met onderliggende laag.



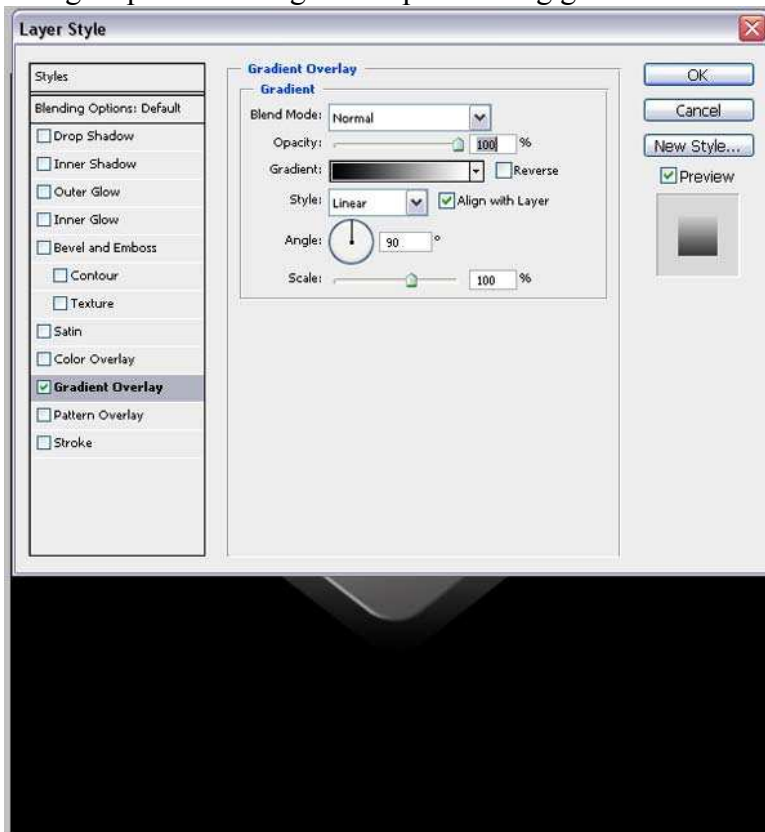
Stap 22

We hebben al een soort 3D effect bekomen.



Stap 23

Aan geduplicateerde laag Verloopbedekking geven.



Stap 24

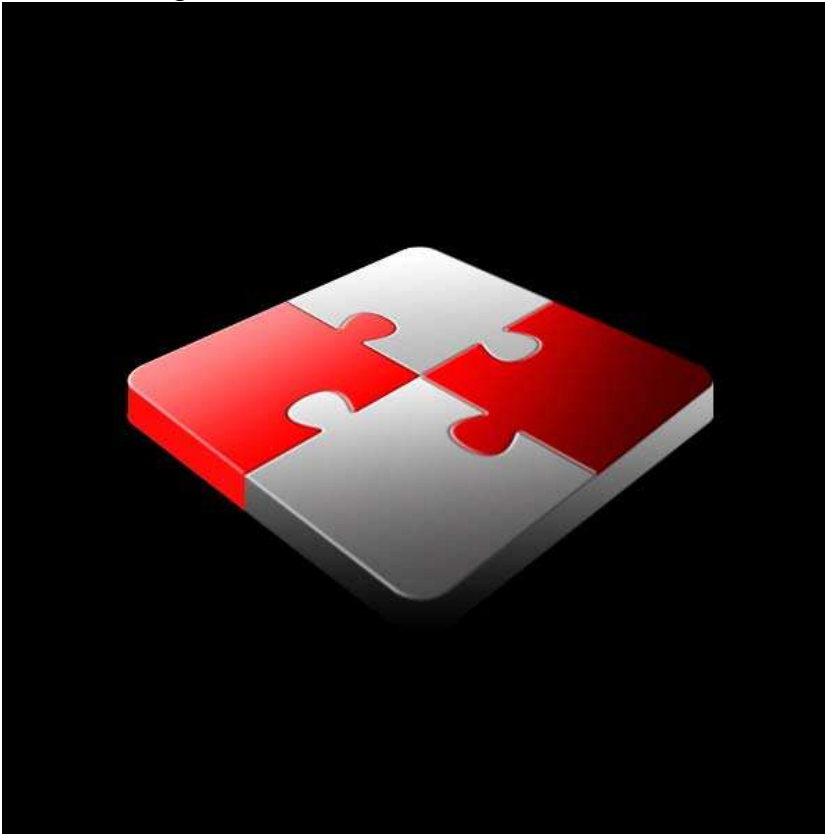
Nieuwe laag, rechthoekige selectie, vullen met rood.

Keer terug naar die tweede laag en maak er een selectie van (Ctrl + klik), zie hieronder. Selecteer opnieuw de nieuwe laag, keer selectie om en delete de rest van de laag.



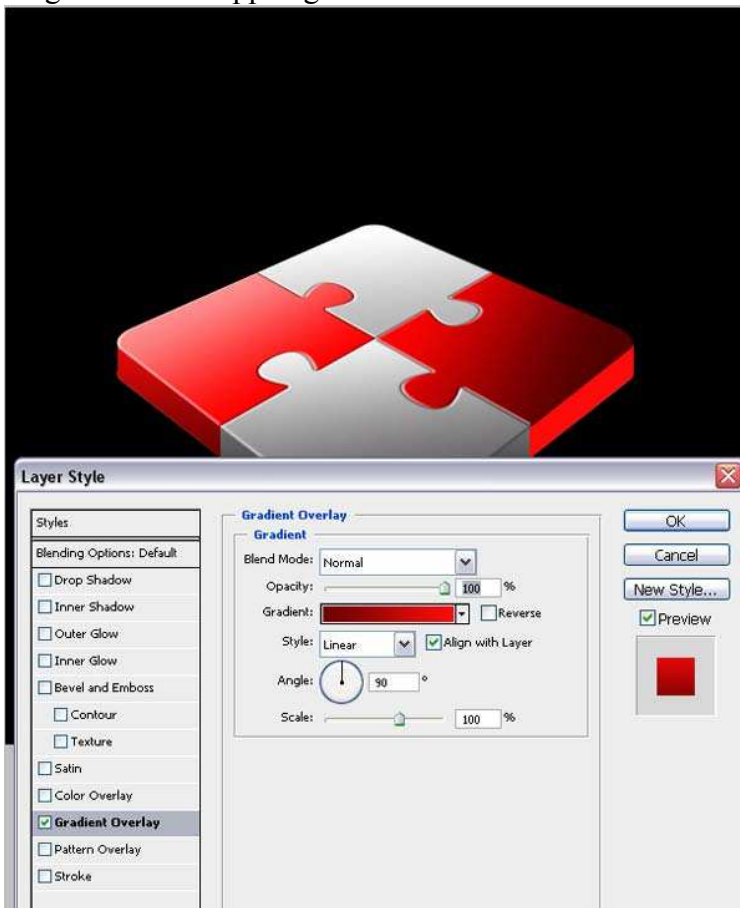
Stap 25

Je krijgt ongeveer onderstaande.

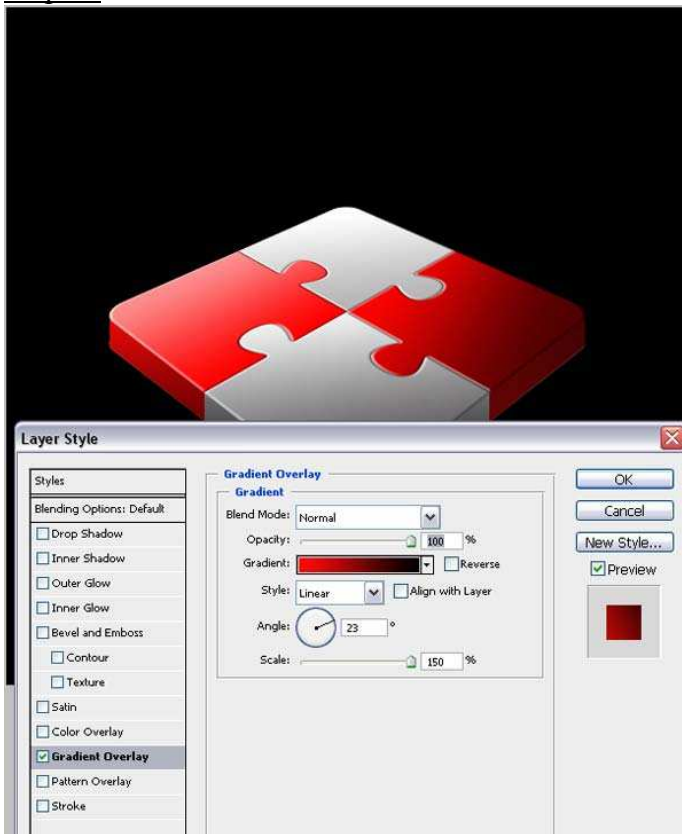


Stap 26

Herhaal dit aan de andere kant en voor beide nieuwe lagen geef je een verloopbedekking zoals in volgende twee stappen getoond.



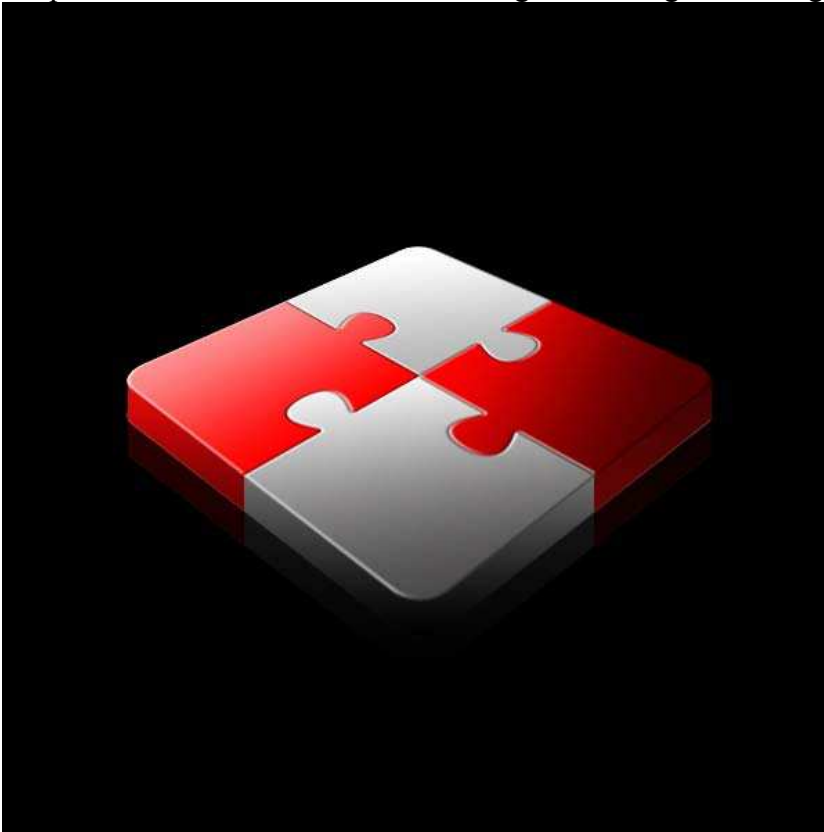
Stap 27



Stap 28

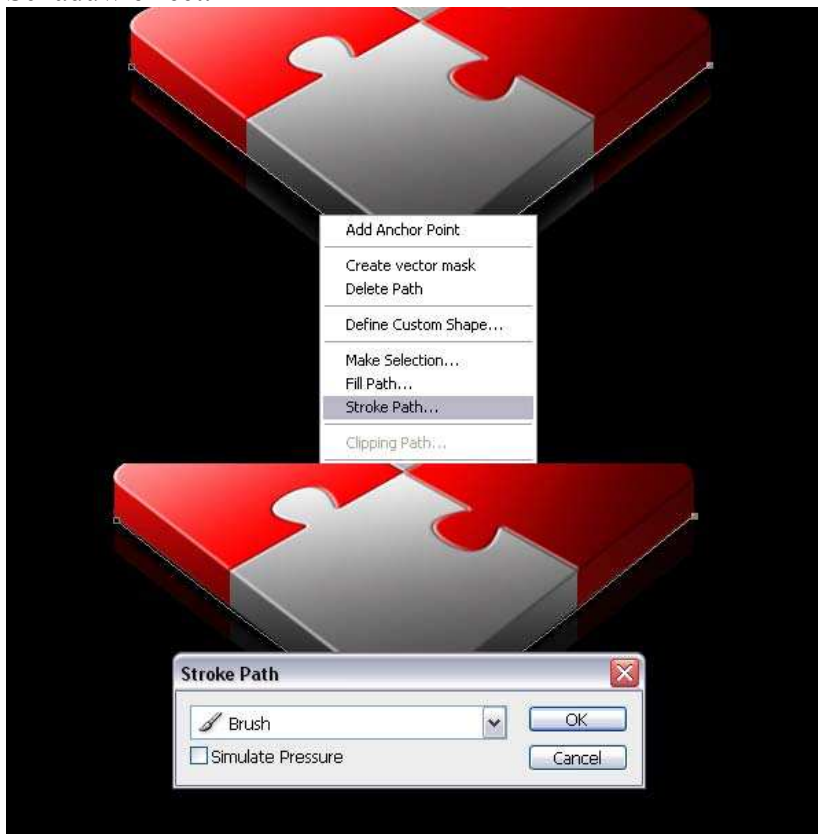
Als je met dit alles klaar bent, selecteer dan opnieuw alle lagen, dupliceer ze en voeg samen tot één laag.

Verplaats naar beneden zoals hieronder getoond en geef als laagdekking 20%.



Stap 29

Gebruik Pengereedschap en ga rond de randen zoals de afbeelding hieronder toont. Rechtsklikken op pad en kiezen voor 'Pad omlijnen', Penseel selecteren, zo krijg je een mooi Schaduw effect.



Stap 30

Je kan zelf nog de achtergrond aanpassen.

